

# Криволинейное движение точки

April, 2015

# Методические указания для решения задач

## Система координат

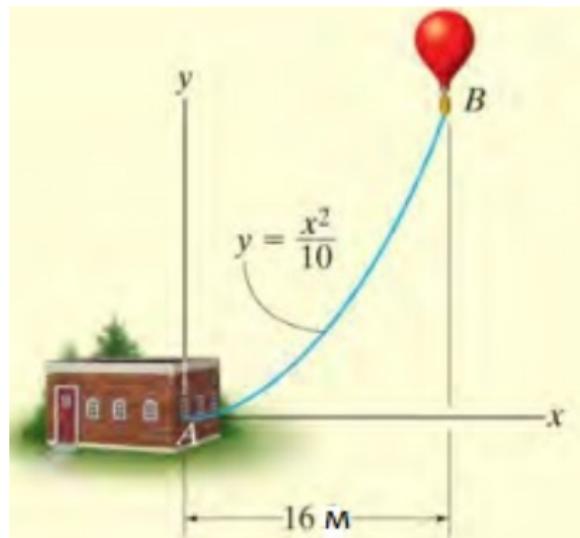
- ▶ Прямоугольную систему координат можно применять для решения задач, в которых кинематические уравнения удобно выразить через  $x$ ,  $y$ ,  $z$  компоненты

# Кинематика

- ▶ Так как прямолинейное движение возможно вдоль каждой координатной оси, то для описания движения точки вдоль каждой оси можно применить  $v = ds/dt$  и  $a = dv/dt$ . Если движение не может быть выражено как функция от времени, то использовать уравнение  $ads = vdv$
- ▶ На плоскости уравнение траектории  $y = f(x)$  можно использовать для вычисления  $x$  и  $y$  компонент скорости и ускорения
- ▶ Если  $x$ ,  $y$ ,  $z$  компоненты  $\vec{v}$  и  $\vec{a}$  определены, то величины этих векторов можно вычислить по теореме Пифагора, а также их направляющие координатные углы как компоненты единичных векторов

## Пример

В любой момент времени горизонтальное положение воздушного шара определяется по формуле  $x = 8t$  м,  $t$  измеряется в секундах. Уравнение траектории  $y = x^2/10$ . Найти величину и направление скорости и ускорения, когда  $t = 2$  с



## Решение. Скорость

$$v_x = \dot{x} = \frac{d8t}{dt} = 8 \text{ м/с} \rightarrow$$

$$v_y = \dot{y} = \frac{dx^2/10}{dt} = 2x\dot{x}/10 = 2(16)(8)/10 = 25.6 \text{ м/с}$$

когда

$$t = 2 \text{ с}$$

$$v = \sqrt{(8 \text{ м/с})^2 + (25.6 \text{ м/с})^2} = 26.8 \text{ м/с}$$

Отве

$$\theta_v = \tan^{-1} \frac{v_y}{v_x} = \tan^{-1} \frac{25.6}{8} = 72.6^\circ$$

# Ускорение

$$a_x = \dot{v}_x = \frac{d\dot{x}}{dt} = 0$$

$$\begin{aligned}a_y = \dot{v}_y &= \frac{d2x\dot{x}/10}{dt} = (2\dot{x})\dot{x}/10 + 2x\ddot{x}/10 \\&= 2(8^2)/10 + 2(16)(0)/10 = 12.8 \text{ м/с}^2 \uparrow\end{aligned}$$

Тогда

$$a = \sqrt{0^2 + (12.8)^2} = 12.8 \text{ м/с}^2 \quad \text{Ответ}$$

$$\theta_a = \tan^{-1} \frac{12.8}{0} = 90^\circ \quad \text{Ответ}$$

## Пример

Если промежуток времени небольшой, то траектория имеет уравнение  $y = (0.001)x^2$ . Аэроплан взлетает с постоянной скоростью. Найти величину его скорости и ускорения на высоте  $y = 100$  м



## Решение

Если  $y = 100$  м, то  $100 = 0.001x^2$  или  $x = 316.2$  м  
Так как  $v_y = 10$  м/с, то

$$y = v_y t \quad 100 \text{ м} = (10 \text{ м/с})t \quad t = 10 \text{ с}$$

# Скорость

$$v_y = \dot{y} = \frac{d(0.001x^2)}{dt} = (0.002x)\dot{x} = 0.002xv_x$$

Значит

$$10 \text{ м/c} = 0.002(316.2 \text{ м})v_x$$

$$v_x = 15.81 \text{ м/c}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(15.81 \text{ м/c})^2 + (10 \text{ м/c})^2} = 18.7 \text{ м/c} \quad \text{Ответ}$$

# Ускорение

$$a_y = \dot{v}_y = 0.002\dot{x}v_x + 0.002x\dot{v}_x = 0.002(v_x^2 + xv_x)$$

Когда  $x = 316.2$  м, то  $v_x = 15.81$  м/с и  $\dot{v}_y = a_y = 0$

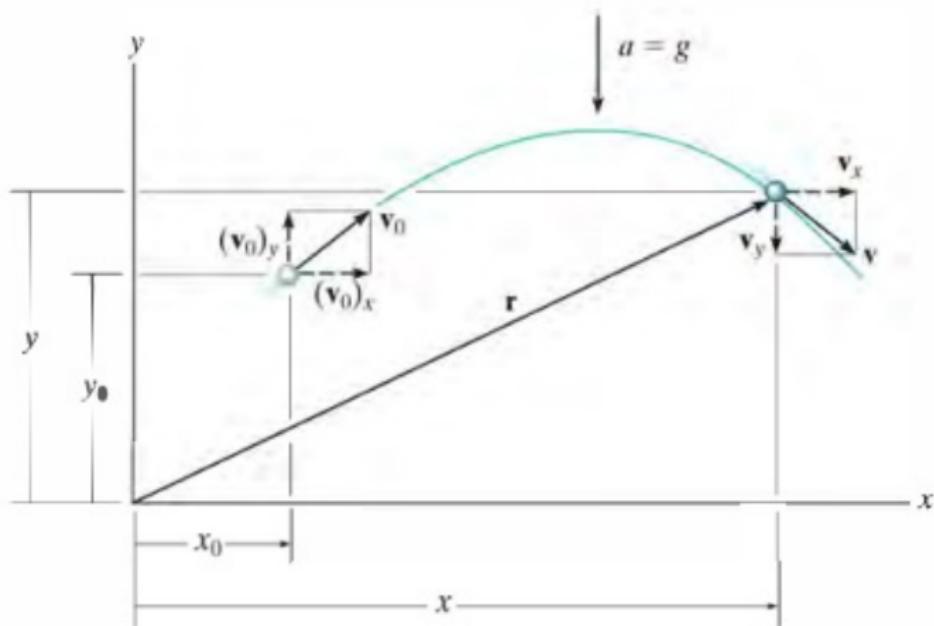
$$0 = 0.002((15.81 \text{ м/с})^2 + 316.2 \text{ м}(a_x))$$

$$a_x = -0.791 \text{ м/с}^2$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(-0.791 \text{ м/с}^2)^2 + (0 \text{ м/с}^2)^2} = 0.791 \text{ м/с}^2$$

Ответ

# Движение снаряда



# Горизонтальное движение

$$a_x = 0$$

$$(\rightarrow) \quad v = v_0 + a_c t; \quad v_x = (v_0)_x$$

$$(\rightarrow) \quad x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a_c t^2; \quad x = x_0 + (v_0)_x t$$

$$(\rightarrow) \quad v^2 = v_0^2 + 2a_c(x - x_0); \quad v_x = (v_0)_x$$

Горизонтальная компонента скорости снаряда остается постоянной все время движения

# Вертикальное движение

$$a_y = -g$$

$$(+ \uparrow) \quad v = v_0 + a_c t; \quad v_y = (v_0)_y - gt$$

$$(+ \uparrow) \quad y = y_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a_c t^2; \quad y = y_0 + (v_0)_y t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$(+ \uparrow) \quad v^2 = v_0^2 + 2a_c(y - y_0); \quad v_y^2 = (v_0)_y^2 - 2g(y - y_0)$$

# Методические указания для решения задач

## Координатная система

- ▶ Определить неподвижные  $x$ ,  $y$  координатные оси и нарисовать траекторию снаряда. Между двумя любыми точками на траектории внести данные задачи и указать три неизвестные. Во всех случаях ускорение земного притяжения направлено вертикально вниз и равно  $9.81 \text{ м/с}^2$ . Начальная и конечная скорость точки должна быть представлена их  $x$ ,  $y$  компонентами
- ▶ Положительные и отрицательные компоненты положения точки, ее скорости и ускорения всегда направлены в соответствии с ассоциированной системой координат

# Уравнения кинематики

- ▶ В зависимости от данных задачи и того, что нужно найти, надо сделать выбор трех из следующих четырех уравнений и применить их между двумя точками на траектории, чтобы получить прямое решение задачи

# Горизонтальное движение

- ▶ Скорость в горизонтальном или  $x$  направлении постоянна, т.е.:  $v_x = (v_0)_x$  и

$$x = x_0 + (v_0)_x t$$

# Вертикальное движение

- ▶ В вертикальном или  $y$  направлении можно использовать только два из трех уравнений для решения задачи

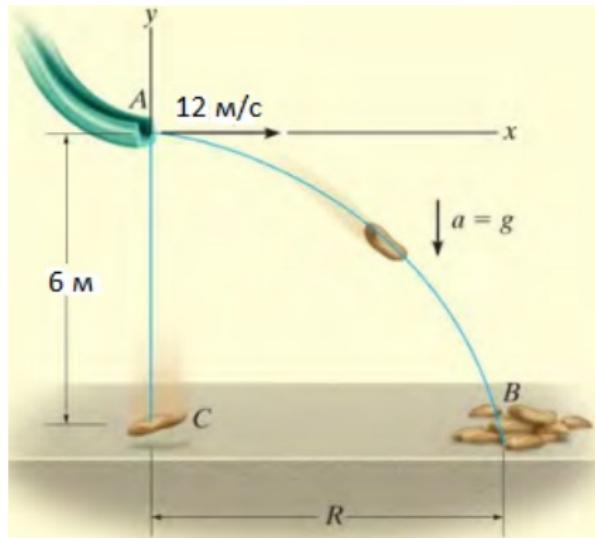
$$v_y = (v_0)_y + a_c t$$

$$y = y_0 + (v_0)_y t + \frac{1}{2} a_c t^2$$

$$v_y^2 = (v_0)_y^2 + 2a_c(y - y_0)$$

## Пример

Мешок скользит по скату с горизонтальной скоростью 12 м/с. Высота ската 6 метров от поверхности. Найти время за которое мешок падает на поверхность и расстояние  $R$ , на котором накапливаются мешки



## Решение. Система координат

Компоненты начальной скорости:  $(v_A)_x = 12 \text{ м/с}$  и  
 $(v_A)_y = 0$

Между точками А и В ускорение  $a_y = -9.81 \text{ м/с}^2$

Так как  $(v_B)_x = (v_A)_x = 12 \text{ м/с}$ , то имеем три неизвестных  
 $(v_B)_y$ ,  $R$  и время полета  $t_{AB}$

# Вертикальное движение

$$(+ \uparrow) \quad y_B = y_A + (v_A)_y t_{AB} + \frac{1}{2} a_c t_{AB}^2$$
$$-6 \text{ м} = 0 + 0 + \frac{1}{2} (-9.81 \text{ м/с}^2) t_{AB}^2$$

# Ответ

$$t_{AB} = 1.11 \text{ c}$$

# Горизонтальное движение

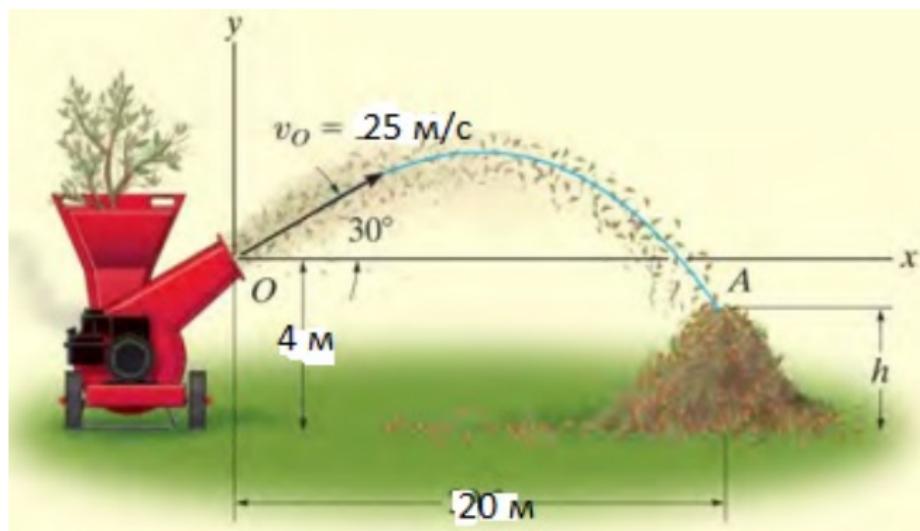
$$(\overset{+}{\rightarrow}) \quad x_B = x_A + (v_A)_x t_{AB}$$
$$R = 0 + 12 \text{ м/c}(1.11 \text{ с})$$

# Ответ

$$R = 13.3 \text{ м}$$

## Пример

Машина вырабатывает стружки и выбрасывает их со скоростью  $v_0 = 25 \text{ м/с}$ . Наклон трубы 30 градусов к горизонтали. Найти высоту  $h$  в месте, где накапливаются опилки, если оно находится на расстоянии 20 метров от трубы



## Решение. Система координат

Три неизвестных:  $h$ , время полета  $t_{OA}$  и  $(v_a)_y$ . При этом  
 $(v_A)_x = (v_O)_x$

$$(v_O)_x = (25 \cos 30^\circ) \text{ м/с} = 21.65 \text{ м/с} \rightarrow$$

$$(v_O)_y = (25 \sin 30^\circ) \text{ м/с} = 12.5 \text{ м/с} \uparrow$$

$$(v_A)_x = (v_O)_x = 21.65 \text{ м/с}$$

# Горизонтальное движение

$$(\rightarrow) \quad x_A = x_O + (v_O)_x t_{OA}$$

# Ответ

$$20 \text{ м} = 0 + (21.65 \text{ м/с}) t_{OA}$$

$$t_{OA} = 0.9238 \text{ с}$$

# Вертикальное движение

$$(+ \uparrow) \quad y_A = y_O + (v_O)_y t_{OA} + \frac{1}{2} a_c t_{OA}^2$$

$$h - 4 \text{ м} = 0 + (12.5 \text{ м/c})(0.9238 \text{ с}) + \frac{1}{2}(-9.81 \text{ м/c}^2)(0.9238 \text{ с})^2$$

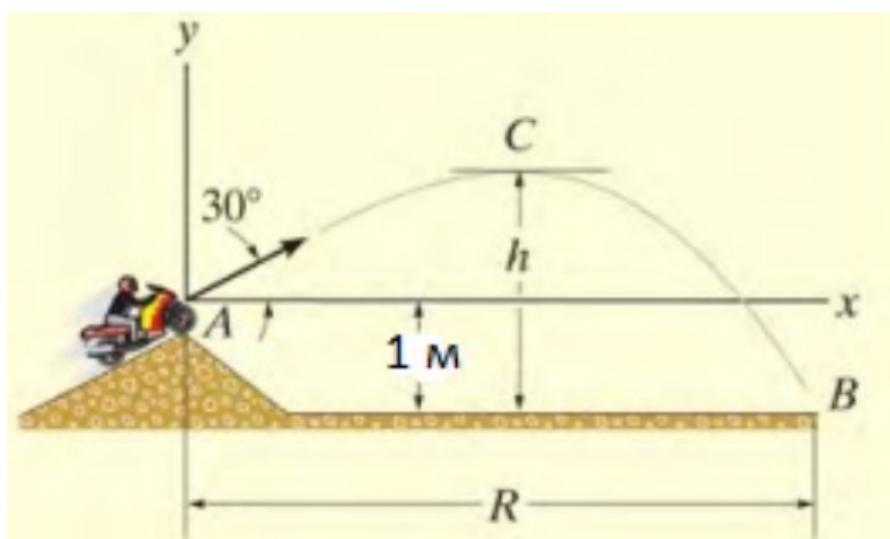
# Пример

Этот трек, участок гоночной трассы, сделан так, что райдер взлетает под углом  $30^\circ$  с высоты 1 метр. Райдер совершают полет высоко в воздухе в течении 1.5 секунд. Найти его начальную, перед полетом, скорость, горизонтальное расстояние, которое пролетит райдер и максимальную высоту полета.

## Пример (cont.)



## Решение. Система координат



Три неизвестных: начальная скорость  $v_A$ , расстояние  $R$  и вертикальная компонента скорости  $(v_B)_y$

# Вертикальное движение

$$(+ \uparrow) \quad y_B = y_A + (v_A)_y t_{AB} + \frac{1}{2} a_c t_{AB}^2$$

# Ответ

$$-1 \text{ м} = 0 + v_A \sin 30^\circ (1.5 \text{ с}) + \frac{1}{2}(-9.81 \text{ м/с}^2)(1.5 \text{ с})^2$$

$$v_A = 13.38 \text{ м/с} = 13.4 \text{ м/с}$$

# Горизонтальное движение

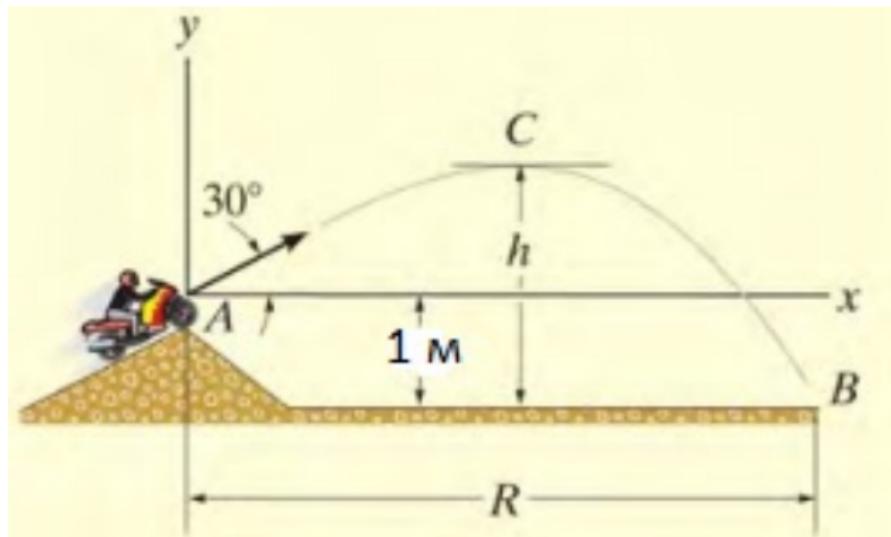
$$(\rightarrow) \quad x_B = x_A + (v_A)_x t_{AB}$$

# Ответ

$$R = 0 + 13.38 \cos 30^\circ \text{ м}/c(1.5 \text{ с})$$

$$R = 17.4 \text{ м}$$

## Максимальная высота



Имеем три неизвестных: время  $t_{AC}$ , горизонтальное расстояние  $AC$  и  $h$

$$(v_C)_y = 0$$

# Максимальная высота

$$(v_C)_y^2 = (v_A)_y^2 + 2a_c(y_C - y_A)$$

# Ответ

$$0^2 = (13.38 \text{ м/c})^2 + 2(-9.81 \text{ м/c}^2)[(h - 1 \text{ м}) - 0]$$

$$h = 3.28 \text{ м}$$